



[Objectifs de la formation]

Savoir créer et optimiser vos images bitmap ou vectorielles pour le Web.

[Contenu de la formation]

■ Les fonctionnalités

Les formats graphiques
L'interface de travail

■ Les images bitmap

Création et importation
Les outils de sélection
Les outils de retouche
Les outils de dessin

■ Les images vectorielles

Les outils vectoriels de base
Le texte
Sélection et déplacement
Les calques
Les courbes de Bézier
Traits et remplissages
Effets de styles
Combinaison des objets
Les masques
Transparence et mode de fusion

■ Les objets du web

Utilisation des symboles
Gestion des occurrences
Création du mapping d'image
Création d'un GIF animé (gestion avancée des calques et des images)
Interactivité d'un objet Fireworks : boutons
Image Map
Découpage d'images et des états de survol

■ Eléments de navigation

Introduction à l'interactivité
Les comportements
Les images pour l'interactivité
Rollover simple
Les boutons
Rollover complexe
Menu déroulant

■ Liaison avec Dreamweaver

Optimisation des images (.gif, .jpg ou .png)
Exportation des images et/ou des pages HTML
Importation dans Dreamweaver
Modification depuis Dreamweaver

■ Liaison avec Flash

Exportation des images
Utilisation et modification dans Flash

[Pré-requis]

Connaitre l'environnement
PC et Internet.
Il serait judicieux de connaitre
les autres logiciels Macromédia :
Flash et Dreamweaver.

[Public concerné]

Toute personne désirant
optimiser ses visuels
pour le Net.

[Durée de la formation]

La durée de la formation varie
en fonction du niveau de base
de l'apprenant.
Le plan de formation est
divisible en trois niveaux :
**Initiation, Perfectionnement
et Expertise**