



Neuro Active

Concevoir des animations SVG

La formation « Concevoir des animations SVG » vous permettra de réaliser des animations multimédia interactives riches et les publier dans un site Web en utilisant principalement le langage HTML5 / Canva / SVG. Le programme est donné à titre indicatif et sera adapté à vos besoins et votre niveau après audit. N'hésitez pas à nous contacter pour toute demande spécifique.

Pré-requis

Avoir une bonne connaissance de la création de page Web (HTML et CSS). Avoir des notions de base JavaScript. Maitriser un logiciel de dessin vectoriel (Illustrator, Inkscape...) est un plus.

Public concerné

Tout public

Contenu de la formation

Formats d'image

Matriciel

Vectoriel

Insertion classique et data URI

Dessiner dans une page HTML

SVG vs Canva

Déclaration vs programmation

Intérêt du DOM SVG

Les modes d'insertion dans une page HTML

Dessiner avec SVG

Les outils : Illustrator, Inkscape...

Optimiser les exports

Déclaration XML

ViewBox

Les formes simples : lignes, rectangles, ellipses

Les formes complexes : polygones et lignes polygonales

Filtres SVG

Texte

Texte en ligne

L'élément

Propriétés CSS

Alignement Décalage et rotation

Animation SMIL

Compatibilité des navigateurs

Éléments animables

Balises d'animation

Attributs des balises Interactions

Animation avec JavaScript

Scripts internes : balise

Scripts externes

Évènements

Fonctions

Styles CSS

Appliquer un style CSS

Attributs de présentation et CSS

Propriétés CSS de SVG

Attribut "style"

Balise : dans le ou dans la page Ordre d'application des styles

Animation CSS

Points d'origine des éléments

Le module de propriétés "transition"

Le module de propriétés "animation"

La fonction translate

Définir les étapes avec keyframes

Pseudo-classes de déclenchement

Écouter les évènements d'animation avec JavaScript

Librairies tierces pour l'animation

D3.js

SVGator

Snap.svg

GreenSock

