Initiation à la programmation orientée objet

La formation « Initiation à la programmation orientée objet » vous permettra de découvrir des langages de programmation. Spécialiste des formations sur mesure nous adapterons le programme en fonction de vos besoins et de vos attentes.

Pré-requis

Connaissance de la programmation

Public concerné

Développeurs, analystes, chefs de projet

Durée et tarif de la formation

La durée de la formation varie en fonction des besoins et des objectifs déterminés après audit. Les tarifs sont disponibles sur devis.

Contenu de la formation

Introduction

Historique des langages

Comparaison des langages

Les limites des langages non objet

Les objectif d’une modèle de programmation

Le modèle objet

Les apports du modèle objet

Les instances des objets

Une analyse plus simple et proche du réel

Les concepts associés

Les concepts associés Vers une plus grande flexibilité, évolutivité et réutilisation

Les éléments principaux d’architecture

Les éléments fondamentaux (classes, attributs et méthodes)

L’héritage et la réutilisation du code

La visibilité

Préparation de l’architecture

Concevoir efficacement en objet

Les notions essentielles d’ULM

Développement itératif

Les Design Patterns

Les Frameworks

Comparatif pratique : l’objet dans les langages Java / C# / PHP