

# Initiation à la programmation orientée objet

La formation « Initiation à la programmation orientée objet » vous permettra de découvrir des langages de programmation. Le programme est donné à titre indicatif et sera adapté à vos besoins et votre niveau après audit. N'hésitez pas à nous contacter pour toute demande spécifique.

## Pré-requis

Connaissance de la programmation

## Public concerné

Développeurs, analystes, chefs de projet

## Durée de la formation

La durée de la formation varie en fonction du niveau de base de l'apprenant et des objectifs d'utilisation formulés.

## Contenu de la formation

---

### Introduction

- Historique des langages
- Comparaison des langages
- Les limites des langages non objet
- Les objectifs d'un modèle de programmation

### Le modèle objet

- Les apports du modèle objet
- Les instances des objets
- Une analyse plus simple et proche du réel
- Les concepts associés
- Les concepts associés Vers une plus grande flexibilité, évolutivité et réutilisation

### Les éléments principaux d'architecture

- Les éléments fondamentaux (classes, attributs et méthodes)
- L'héritage et la réutilisation du code
- La visibilité
- Préparation de l'architecture

## **Concevoir efficacement en objet**

- Les notions essentielles d'ULM
- Développement itératif
- Les Design Patterns
- Les Frameworks
- Comparatif pratique : l'objet dans les langages  
Java / C# / PHP