



# Neuro Active

## Rhinoceros

La formation « Rhinoceros » vous permettra de concevoir des formes complexes et modéliser des modèles. Le programme est donné à titre indicatif et sera adapté à vos besoins et votre niveau après audit. N'hésitez pas à nous contacter pour toute demande spécifique.

### Pré-requis

La maîtrise de Windows et de logiciels de création graphique DAO tels que (AutoCAD) ; des connaissances en dessin technique sont utiles mais pas obligatoires.

### Public concerné

Designers, graphistes, ingénieurs, architectes intéressés par la création, l'animation, l'édition ou la production d'objets 3D.

### Durée et tarif de la formation

La durée de la formation varie en fonction du niveau de base de l'apprenant et des objectifs d'utilisation formulés. Les tarifs sont disponibles sur devis.

# Contenu de la formation

---

## Interface du logiciel

La barre de commandes

Les options de commande

Saisir des coordonnées

Coordonnées du plan de construction

Utiliser les plans de construction pour saisir des points

Coordonnées cartésiennes

Coordonnées polaires

Coordonnées relatives

Coordonnées du monde 3D

## Outils de base pour la modélisation

Outils de base pour la modélisation

Outils de création de solides Géométrie Rhino

Objets points / courbes / surfaces

Polysurfaces

## Navigation dans l'espace 3D

Solides / créer et modifier des courbes

Modifier le nombre de points de contrôle

Supprimer des points de contrôle

Fermer une courbe ouverte

Tronquer et diviser une courbe

Joindre des courbes / étendre une courbe

Connecter des courbes

Outils de créations de surface

## Création des premiers modèles grâce aux exercices

Modifier des surfaces et polysurfaces

Modifier les points de contrôle de surface

Surfaces rognées et coupées

Ajuster l'extrémité d'une surface à une autre

Fusionner des surfaces non tronquées

Joindre des surfaces

Faire exploser une polysurface

Recherche des arêtes angulaires ouvertes

Opérations booléennes

Modification avec points de contrôle

Dessiner des polygones

Dessiner des courbes de points de contrôle

Changer une polygône en courbe

Sélection des points de contrôle

Visibilité des points de contrôle